

## Schere, Stein, Papier Papier, caillou, ciseaux

### Activité langagière

Prendre part à une conversation

### But du jeu

Il s'agit de gagner toutes les cartes-images de son partenaire de jeu.

### Organisation

Ce jeu se joue à deux.

### Matériel

Chaque joueur dispose de cartes-images représentant les éléments lexicaux à acquérir.

### Déroulement

Les élèves disposent devant eux les cartes-images, visibles par le partenaire de jeu. Ils cachent leurs mains derrière leur dos, comptent jusqu'à trois avant de montrer leur main symbolisant le papier, les ciseaux ou bien le caillou.

poing fermé = caillou

main ouverte, doigts serrés = papier

poing fermé, index et majeur tendus = ciseaux

Le gagnant est déterminé de la façon suivante :

Le papier étouffe la pierre et gagne.

La pierre casse les ciseaux et gagne.

Les ciseaux coupent le papier et gagnent.

Le gagnant réclame une carte-image à son partenaire en utilisant l'une de ces formulations :

- *Gib mir ...*
- *Ich möchte ...*
- *Ich will...*
- *Ich brauche...*

Le gagnant de la partie est, soit le joueur qui aura réussi à s'approprier toutes les cartes-images de son partenaire, soit le joueur qui aura en sa possession le plus de cartes images quand le temps de jeu sera écoulé.